

RAAMATUKOGUHOIDJA ÕPIB, LOOB JA ÕPETAB

Konkursi reglement

1. EESMÄRK

- 1.1. Konkursi „Raamatukoguhoidja õpib, loob ja õpetab“ (edaspidi: konkurss) eesmärk on innustada raamatukogutöötajaid õppima ja arendama uusi digioskusi ning julgustada neid motiveerivate ja inspireerivate videote toel tegelema digitaalse sisuloomega.

2. LÜHIÜLEVAADE

- 2.1. Konkursi korraldavad Eesti Rahvusraamatukogu ja Tallinna Keskraamatukogu (edaspidi: korraldajad) digikultuuri teema-aasta 2020 raames. Korraldamist toetab Kultuuriministeerium.
- 2.2. Konkurss toimub vahemikus 03.05.–10.10.2021.
- 2.3. Korraldajad on koostanud abistavad videod, kus jagatakse praktilisi kogemusi ja nõuandeid, kuidas digioskusi efektiivselt ja atraktiivselt oma töös kasutada ning õpetada. Videoid saab vaadata Eesti Rahvusraamatukogu YouTube'i kanalilt.

3. TINGIMUSED JA TULEMUSTE HINDAMINE

- 3.1. Konkursil võivad osaleda kõik Eesti rahvaraamatukogud (edaspidi: osalejad), v.a Tallinna Keskraamatukogu, kes on üks konkursi korraldajatest.
- 3.2. Konkursil osalemiseks tuleb osalejatel kohalikule kogukonnale luua või korraldada vähemalt üks tegevus või üritus (kas raamatukogus kohapeal või veebi vahendusel), mille ettevalmistamiseks või läbiviimiseks omandab raamatukogutöötaja uusi digioskusi ning kasutab digivahendeid (edaspidi: projekt). Projektis on oluline näidata, et uus tegevus/üritus on sihtrühma osalusel ka läbi viidud. Projekt võib olla näiteks
 - koolitus,
 - töötuba,
 - e-mäng,
 - aardejaht,
 - näitus vm tegevus või üritus.
- 3.3. Projekti loomise/koostamise ning läbiviimise protsessi tuleb dokumenteerida ja jäädvustada taasesitamist võimaldaval viisil nii palju kui võimalik, näiteks fotode, videote, postrite, osalejate tagasiside, meediakajastuse vms näol.
- 3.4. Konkursil osalemiseks tuleb projekt esitada hiljemalt **10. oktoobril 2021. aastal** aadressil **konkurss@nlib.ee**. Täita tuleb konkursi kodulehel olev vorm ning edastada see koos lisamaterjalidega, mida osalejad peavad oluliseks täienduseks (vt ka p 3.3). Kontaktisik peab arvestama võimalusega, et hindamiskomisjon võib esitada kirjalikult või telefoni teel täiendavaid küsimusi.
 - 3.4.1. Konkursi läbiviimisel töödeldakse üksnes selliseid isikuandmeid, mis kaasnevad konkursile projekti esitamisega raamatukogu nimel. Neid isikuandmeid töödeldakse üksnes konkursi raames raamatukoguga suhtlemiseks, konkursi võidu

korral auhinna üleandmise korraldamiseks ning konkursijärgses avalikus kommunikatsioonis.

3.5. Projektide hindamine.

3.5.1. Projekte hindab komisjon, kuhu kuuluvad Eesti Rahvusraamatukogu ja Tallinna Keskraamatukogu esindajad ning Kultuuriministeeriumi esindaja.

3.5.2. Hindamisel arvestatakse:

- uute oskuste rakendamist raamatukogu keskkonna ja kogukonna teadmiste rikastamiseks,
- loodu edasise kasutamise võimalikkust ka teistes raamatukogudes,
- teostamise kvaliteeti,
- digitaalsete komponentide osakaalu,
- projekti loomise ja läbiviimise protsessi dokumenteerimist.

3.6. Konkursi võitjad kuulutatakse välja hiljemalt 20. oktoobril 2021. aastal.

3.7. Korraldajad viivad 4. juunil 2021 kell 10.00 veebi vahendusel läbi infotunni, kus antakse lühiülevaade konkursist, kuid suurem rõhk on osaleda soovivate raamatukogude küsimustel. Täpsem info konkursi kodulehel.

4. AUHINNAD

4.1. Auhind antakse üle juriidilisele isikule.

4.2. Auhinna pälvivad kolm parimat konkursile laekunud projekti.

4.3. Auhinnafondi suurus on 5000 eurot.

4.4. Peaauhind: 3D-printer Ultimaker 2+ Connect koos töö alustamiseks vajaliku materjaliga.

4.4.1. Auhinna toovad korraldajad konkursi võitnud raamatukogusse ise. Auhinnaga kaasneb ka seadistamine ja koolitus.

4.4.2. Võitja kinnitab auhinda vastu võttes, et mõistab oma kohustusi, mis printeriga kaasnevad: kasutama õppimine, materjalide järjepidev ostmise, hooldustööd jms. Printeri kasutamine peab olema kogukonnale tasuta, küll aga võib materjalide soetamiseks kuluva raha kliendilt tagasi küsida.

4.5. Teine koht: kolm tahvelarvutit Samsung Galaxy Tab A7, üks LEGO Education SPIKE Prime'i põhikomplekt, üks LEGO Education SPIKE Prime'i lisakomplekt, kaks LEGO Education WeDo 2.0 komplekti. Soovi korral kaasneb koolitus.

4.6. Kolmas koht: neli Edisoni robotit, kaks Edisoni roboti leiutajakomplekti, kaks Edisoni roboti lamineeritud sumomatti, kolm Matatalab Pro Set-robotikomplekti. Soovi korral kaasneb koolitus.

4.7. Auhindade võitjad peavad võimaldama kogukonnale neile tehnilistele vahenditele tasuta ligipääsu (v.a peaauhinna ehk printeri kasutamiseks vajalik materjalikulu).

4.8. Auhindade kättesaamine lepitakse võitjatega eraldi kokku.

5. LISAINFO

5.1. Lisainfo: konkurss@nlib.ee.